

SPYDER III

SISTEMA DIRECTO-A-PANTALLA



¡EXILE Technologies ha mejorado el sistema Spyder directo-a-pantalla; de nuevo! El Spyder III ahora imprime con el doble de la resolución de su predecesor, proporcionando más detalles, tonos medios más finos y gradientes más suaves. Esta excepcional calidad es impresa a velocidad incluso más rápida que antes. Incorporando la última tecnología de impresión de fase alternada. El cabezal de impresión industrial del Spyder III tiene más de tres veces el número de inyectores que los modelos anteriores, mejorando el rendimiento y la calidad. Los puntos producidos por este único cabezal son un tercio del tamaño de los anteriores sistemas, permitiéndole al Spyder III imprimir tamaños de fuente más pequeños, mejores reversos, y gráficos de vectores y bitmap más detallados.

Simplifique su producción de imprenta con este sistema industrial de ordenador-a-pantalla. El Spyder III elimina la película del proceso de creación de pantallas, reduciendo costos y mano de obra, mejorando la calidad de impresión y acelerando los tiempos de entrega de trabajo. Elimine el posicionamiento manual de separación de colores, que tiene una alta probabilidad de error, y tenga la confianza de que el trabajo estará correcto cuando se coloque en la imprenta.



MAYOR VELOCIDAD SIGNIFICA

- MEJOR EFICIENCIA MECÁNICA Y DE PRODUCCIÓN
- MEJOR CALIDAD DE IMPRESIÓN
- MEJOR COLOCACIÓN DE PUNTOS

El Spyder III utiliza tecnología de tinta de cera de fases alternantes para producir la máscara de la imagen en la pantalla. Esta cera sólida es derretida con calor e impulsada hacia la pantalla en donde se solidifica nuevamente para conformar una máscara de alta densidad para el bloqueo de luz y que se limpia fácilmente tras su exposición. La naturaleza de alta densidad de la cera, junto con el hecho de que reposa directamente sobre la emulsión, significa que se retienen más detalles que con el uso de una exposición de película, que puede sufrir de mala densidad y cortes de luz.

Con fáciles controles táctiles, el Spyder III hace sencillo realizar una vista previa y conclusión de los trabajos, al igual que la creación de plantillas para una precisa colocación de imagen. Con el Spyder III viene incluido un software de RIP extremadamente rápido y confiable, que permite absoluto control por parte del usuario en cuanto a la forma de punto, ángulo y frecuencia de los tonos medios. Las separaciones de color son rasterizadas por el RIP para entregar tiffs de 1 bit, que se envían al panel de control del Spyder, tales archivos son desplegados individualmente con posibilidad de vista previa, reordenamiento y salida.

Estos archivos pueden ser almacenados una vez el trabajo haya sido terminado, como se hace con el almacenamiento de películas, y se pueden volver a traer al Spyder III siempre que se ordene una repetición del trabajo. Si no hay cambios en el trabajo, la Sala de Arte no precisa ocuparse enviando el trabajo de nuevo. Este fichero digital es todo lo que se necesita para producir exactamente el mismo arte previamente impreso.

RESULTADOS RÁPIDOS Y PRECISOS



El Spyder III soporta marcos estándar de 30 x 40 pulgadas [76,2 cm x 101,6 cm]. Los marcos se aseguran con precisión contra un sistema de registro de 3 puntos, que proporciona una colocación extremadamente precisa de la imagen, de color-a-color Y pantalla-a-pantalla. Una vez combinados con el sistema de registro de las imprentas, los trabajos multicolor se colocan en su posición con muy poca o ninguna necesidad de micro-registro manual. Esto resulta en la extremadamente rápida preparación de imprentas y, ultimadamente, en más trabajos impresos por día.

- **ALTA RESOLUCIÓN**
- **MÁS RÁPIDA VELOCIDAD DE IMPRESIÓN**
- **REGISTRO PRECISO**
- **MANO DE OBRA REDUCIDA**
- **MÁS EFICIENTE PREPARACIÓN DE IMPRENTA**
- **MEJOR CALIDAD**
- **TIEMPOS REDUCIDOS DE EXPOSICIÓN**

ESPECIFICACIONES DE EQUIPO

Modelo	Sistema Directo-a-Pantalla Spyder III
Tecnología	Inyección de tinta de fase alternante / tinta sólida
Resolución	1200 dpi
Capacidad de Tonos Medios	85 lpi @ 1200 dpi
Velocidad de Imagen	Aproximadamente 1.7 pies cuadrados/min @ 1200 dpi / Aproximadamente 2.1 pies cuadrados/min @ 900 dpi
Precisión	.001 pulgadas de pantalla a pantalla
Requerimientos Energéticos	120v/220v 50-60 HZ 15 amp
Aire Comprimido	Requerido
Red	Ethernet
Temperatura Operativa	50°F a 86°F / 10°C a 30°C
Humedad Operativa	35% a 75% no condensante
Tipo de Tinta	Bloque sólido / máscara resistente a la luz. Soluble en agua.

MODELO	SPYDER III DTS 30	SPYDER III DTS 52
Tamaño Máximo de Medio	30 pulgadas x 40 pulgadas (76 cm x 101 cm)	54 pulgadas x 46 pulgadas (137 cm x 116 cm)
Tamaño Máxima de Medio	25 pulgadas x 30 pulgadas (63 cm x 76 cm)	50 pulgadas x 40 pulgadas (127 cm x 102 cm)
Dimensiones	32 pulgadas x 49 pulgadas x 61 pulgadas (79 cm x 124 cm x 155 cm)	32 pulgadas x 80 pulgadas x 61 pulgadas (79 cm x 203 cm x 155 cm)
Peso	505 libras (229 kg)	555 libras (251 kg)

ESPECIFICACIONES RIP

Tipo de RIP	RTI Harlequin RIP
Plataforma	Mac y PC disponibles
Trama	AM y FM (estocástico) disponible
Formatos de Entrada	Postscript III, PDF, EPS, TIFF
Opciones RIP	Auto Trapping, Gestión/Prueba de Color, Pantalla Híbrida

El sistema está respaldado por el excelente servicio y soporte de EXILE. Ya sea in situ o por teléfono o internet, nuestros técnicos se asegurarán de mantenerle imprimiendo sin contratiempos y con eficiencia. Contáctenos para averiguar más sobre el Spyder III DTS.



EXILETECH.COM

EXILE TECHNOLOGIES

7007 Pinemont Drive
Houston, TX 77040

info@exiletech.com

LLAMADA GRATUITA:

800.747.7651 P: 713.343.5662

EXILE TECHNOLOGIES LTD

F3 Bramingham Business Park
Enterprise Way, Luton
Bedfordshire LU3 4B, Inglaterra

info@exiletech.co.uk
+44-1-582-573980